

Ofertă Școala Altfel/Săptămâna Verde 2026

Biblioteca Județeană „George Barițiu” Brașov

Nr. crt.	Titlul activității	Descrierea activității	Bibliotecar responsabil	Spațiu de desfășurare Bibliotecă	Spațiu de desfășurare În afara Bibliotecii	Categoria de vârstă Preșcolari, școala primară, gimnaziu, liceu	Durata activității	Date de contact
1.	Tur ghidat și vizită de bibliotecă	Prezentarea secțiilor pentru public : Înscriseri, Secția Împrumut Carte, Sala de lectură, Biblioteca Engleză, Mediatecă, Împrumut automat (ARI), Biblioteca Franceză, Biblioteca Maghiară, Secția Periodice, precum și serviciile oferite de bibliotecă.	Galeru Daniela - responsabil Ruxandra Nazare Eva Dinu Oana Popescu Alina Nicula	Sediul central + Casa Baiulescu	-	Preșcolari, școală primară, gimnaziu, liceu	30-40 minute	biblgb@rdsmail.ro 0268 419 338
2.	Jocuri educative despre România	<i>MemoRace. Descoperă Romania</i> este un joc de memorie distractiv și un excelent antrenament pentru creier. Pe lângă distracție, copiii vor descoperi carte cu carte județele și regiunile din România: animale, plante, orașe, râuri, obiceiuri, atracții turistice și multe altele.	Daniela Banaurs	Filiala 4 (limită de persoane)	În cadrul școlii	Școală primară, gimnaziu	30-40 minute	filiala4@bjbv.ro 0268 330 616
3.	Jocul educațional Cuib	Board-game educațional, construit în jurul ideii de migrație a păsărilor, drumul lor spre nord urmat de întoarcerea spre sud, căutarea resurselor de apă și hrană,	Ruxandra Nazare	Mansardă Casa Baiulescu	În cadrul școlii	Gimnaziu (clasele VII-VIII), liceu		biblgb@rdsmail.ro 0268 419 338

		construirea unui cuib. Scopul principal este acela de a încuraja elevii ca prin intermediul metaforei păsărilor migratoare să reflecteze asupra unor probleme globale cum ar fi modificările climatice, deșertificarea, necesitatea diminuării gradului de poluare și importanța unei vieții sănătoase.						
4.	Jocul educațional Go Goals!	Jocul reprezintă o metodă interactivă de a aduce mai aproape de copii și tineri Obiectivele de Dezvoltare Durabilă – obiective pentru a ne determina pe fiecare dintre noi să acționăm în acord cu principiile dezvoltării durabile și să devenim mai responsabili față de resursele planetei.	Daniela Banaurs	Filiala 4 (limită de persoane)	În cadrul școlii	Gimnaziu, liceu	50-60 minute	filiala4@bjbv.ro 0268 330 616
6.	Atelier de corespondență	Atelier de prezentare a corespondenței istorice prin intermediul căruia participanții vor intra în contact cu poveștile personale ale celor care au participat în Primul Război Mondial. Atelier practic de redactare a scrisorilor în cadrul căruia participanții vor învăța despre modul corect de a scrie o scrisoare, în final redactând propriile scrisori despre experiența în cadrul atelierului.	Daniela Banaurs	Filiala 4 (limită de persoane)	În cadrul școlii	Gimnaziu, liceu	50 minute	filiala4@bjbv.ro 0268 330 616
7.	Atelier de comunicare și tehnica interviului	Toți participanții se vor juca și vor învăța cum să comunice eficient,	Alice Roman	Mansarda Casa Baiulescu		Gimnaziu, liceu	60-90 minute	cre@bjbv.ro

		vor dezvolta încredere în abilitățile lor de a se prezenta în fața altora, vor învăța cum să formuleze întrebări relevante și răspunsuri bine gândite.						0268 419 338
8.	Atelier de Improvizație – „Curajul de a spune DA”	Jocuri și activități interactive pentru toți participanții. Nu există răspunsuri greșite. Există doar „Da, și...”. Atelierul transformă teama de a greși în bucuria de a crea.	Alice Roman	Mansarda Casa Baiulescu		Gimnaziu, liceu	60-90 minute	cre@bjbv.ro 0268 419 338
9.	Atelier de știri false	Acest atelier interactiv îi ajută pe participanți să înțeleagă ce sunt știrile false și cum pot fi identificate. - Recunoașterea unei știri false - Verificarea surselor și a informațiilor - Dezvoltarea gândirii critice	Florentin Cozmolici (interval orar 9.00-10.00 și 15.00-18.00) Ruxandra Nazare		În cadrul școlii	Gimnaziu, liceu	40-50 minute	biblgb@rdsmail.ro 0268 419 338
10.	Prezentare imprimare 3D	Acest atelier introductiv oferă participanților ocazia să descopere cum funcționează tehnologia de imprimare 3D și cum pot transforma o idee digitală într-un obiect real.	Eva Dinu	Sediul central bibliotecă	-	Școală primară, gimnaziu, liceu	30 minute	biblgb@rdsmail.ro 0268 419 338
11.	Atelier de Povești	Atelier de inventat povești pe baza unor cuburi cu pictograme și a unor cartonașe de joc care propun diverse scenarii pentru a inventa/scrie povești minunate. Atelier de dezvoltare a imaginației și a creativității.	Daniela Banaurs	Filiala 4 (limită de persoane)	-	Școală primară, gimnaziu	30-40 minute	filiala4@bjbv.ro 0268 330 616

12.	Atelier de dezvoltare personală „Pauză – redescoperă-te!”	Într-o lume a notificărilor și comparațiilor permanente, acest atelier vă oferă timp de reflecție ghidată, exerciții simple și conversații autentice. O reconectare cu sine într-o lume grăbită.	Alice Roman	Mansarda Casa Baiulescu	-	Liceu	60-90 minute	cre@bjbv.ro 0268 419 338
-----	---	--	-------------	-------------------------	---	-------	--------------	--